



GUÍA DOCENTE

# GUÍA DE EXPLORACIÓN

**KINDER**



# Comencemos la **AVENTURA**

**Clase**   
**MICHIN**

Ayuda a tus alumnos a tomar la: **“Clase previa MICHIN”** para comenzar con esta aventura. Al llegar al Acuario **explicales** a tus alumnos que en la naturaleza hay varios ecosistemas que son lugares con características distintas, con animales de tamaños, formas y colores diferentes. El día de hoy, durante su visita tienen una importante **misión**, así que es necesario que vayan muy atentos a todo lo que los rodea y no se separen del grupo.

## En Acuario Michin tenemos 7 pabellones

Vamos a recorrer para encontrar a los animales que no tienen huesos, a los invertebrados. Inicia por **Selva** y pide a tus alumnos que observen con atención a todos los animales con mucho cuidado, como si tuvieran visión de rayos X.

### Realiza **preguntas detonadoras**:

- ¿Cómo tienen que moverse las ranas para poder saltar?
- ¿Cómo hacen las serpientes para moverse?
- ¿Cómo se mueven los ajolotes bajo el agua?



## **¡Vamos** al **Pabellón de arrecife!**

Pídeles que utilicen su visión de rayos X para identificar a los animales que no tengan huesos, deben ser muy observadores.

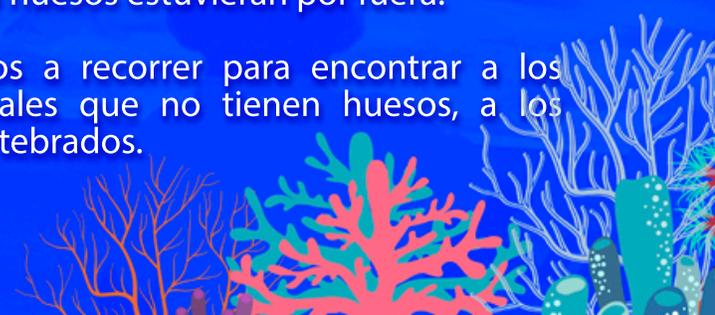
**¡La estrella de mar es uno de nuestros invertebrados!** El no tener huesos le ayuda a ser muy flexible.

**¡La langosta es otro!** Ella tiene una armadura para proteger su cuerpo, como si sus huesos estuvieran por fuera.

Vamos a recorrer para encontrar a los animales que no tienen huesos, a los invertebrados.

¿Pudieron encontrarlos?  
¿Encontraron más de uno?

Escanea el código QR y obtén más información.



# Sigamos al **LAB MICHIN**



**Deben ser muy cuidadosos por que el siguiente animal invertebrado habita en este pabellón...**

Son las medusas, estos animales son increíbles y no tienen huesos. Pregúntale a tus alumnos:

**¿Cómo se mueven las medusas? ¿Pueden ver sus huesos?**



**¡Son nuestro último invertebrado!**



Escanea el código QR y obtén más información.

Pabellón

## **MAR ABIERTO**

**¡Utilicen su visión especial para ver a los tiburones!**

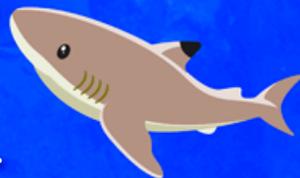
Pídeles a tus alumnos que presten mucha atención a nuestro tiburonario, invita a los niños a vivir la experiencia MICHIN y haz preguntas detonadoras como:

**¿Ustedes creen que los tiburones tienen huesos?**

**¿Cómo pueden girar tan rápido en el agua?**

Esperen a que pase una **tortuga** frente a ustedes.

**¿Cómo se mueve su cuerpo cuando nada? ¿Será otro invertebrado?**



## **Cierra tu visita**

Cuando terminen su recorrido, lleva a tus alumnos a alguna zona donde se puedan sentar y cierra la visita con algunas preguntas como:

- **¿Cuál fue el animal vertebrado que más les gustó?**
- **¿Cuál fue el animal invertebrado que más los sorprendió?**
- **¿Cómo podemos ayudar a cuidar a estos animales en los diferentes ecosistemas?**



Escanea el código QR y obtén más información.

# Sigamos a **KONKAAK**



**Deben ser muy cuidadosos por que el siguiente animal invertebrado habita en este pabellón...**

Son las medusas, estos animales son increíbles y no tienen huesos. Pregúntale a tus alumnos:

**¿Cómo se mueven las medusas? ¿Pueden ver sus huesos?**



**¡Son nuestro último invertebrado!**

Escanea el código QR y obtén más información.

## Pabellón **OLMECA**

**¡Utilicen su visión especial para ver a los tiburones!**

Pídeles a tus alumnos que presten mucha atención a nuestro tiburonario, invita a los niños a vivir la experiencia MICHIN y haz preguntas detonadoras como:

**¿Ustedes creen que los tiburones tienen huesos?**

**¿Cómo pueden girar tan rápido en el agua?**

Esperen a que pase una **raya marina** frente a ustedes.

**¿Cómo se mueve su cuerpo cuando nada? ¿Será otro invertebrado?**



## Cierra tu **visita**

Cuando terminen su recorrido, lleva a tus alumnos a alguna zona donde se puedan sentar y cierra la visita con algunas preguntas como:

- ¿Cuál fue el animal vertebrado que más les gustó?
- ¿Cuál fue el animal invertebrado que más los sorprendió?
- ¿Cómo podemos ayudar a cuidar a estos animales en los diferentes ecosistemas?

Escanea el código QR y obtén más información.

